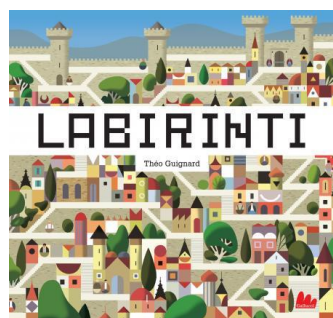


Scaffale basso *A cura di Rossana Sisti*

03/10/2016



Sai dove entri e vedi l'uscita ma non conosci il cammino e già immagini che potrai perderti. Ma il desiderio di esplorare e correre qualche rischio circoscritto vale il viaggio.

Il labirinto è così, uno spazio di smarrimento, un cammino tortuoso e costellato di strade chiuse, in cui ci si inoltra con un po' di batticuore, sfidando se stessi e la propria capacità di orientamento. In fondo si scommette sulla certezza di saper trovare con metodo e attenzione la giusta via di fuga. Questo grande albo intitolato **Labirinti**, pubblicato dall'editore Gallucci (16,90) nasce dall'estro di Théo Guignard che, con una vena fantastica di ispirazione geometrica, catapulta i viaggiatori dentro sedici meravigliosi scenari coloratissimi, dai più semplici ai più complicati: paesaggi astratti, città futuribili, architetture meccaniche, ipotetiche giungle con la tigre dai denti a sciabola in agguato, feste popolari che straripano di folla, antichi palazzi che racchiudono i mostri... E poi come in ogni gioco che si rispetti, per chi davvero non trovasse la via d'uscita, nell'ultima pagina si trovano le soluzioni. Dai 5 ai 99 anni.