



• LETTI E VISTI

Storie di giochi

di Santa Di Pierro

Storie di Giochi, da nascondino al sudoku è il titolo del libro scritto da Andrea Angiolino pubblicato con **Gallucci** e accompagnato dai disegni di Alessandro Sanna. Questo è un libro perfetto per tutti quelli che amano le storie e i giochi, perché dietro ogni gioco ci sono storie a volte millenarie, colpi di scena e curiosità. Certi giochi, infatti, sono antichissimi e sono ancora vivi e vegeti perché sono *cambiati* e si sono adattati ai tempi e ai luoghi in cui sono stati giocati.

Lo sapete per esempio che *Risiko!* nasce da un brevetto di un famoso regista francese degli anni '50 e che si chiamava originariamente *La Conquete du Mond* ma il produttore statunitense che lo produsse, per evitare toni imperialistici, lo ribattezzò *Risk* (rischio)? Oppure che il cubo di Rubik ricevette tantissimi rifiuti prima di essere prodotto e diventare poi il rompicapo più popolare di tutti i tempi? Che le biglie sono così antiche che se ne sono trovate anche nelle tombe egizie e che nel 1600 a Firenze esisteva una versione particolare del gioco dei Tarocchi che veniva chiamato *minchiate* prontamente cambiato in *Gallerini* una volta esportato in Sicilia?



In un ecosistema complesso come quello del web dove la parola **gioco** viene abusata per descrivere cose che giochi non sono affatto (vedi per esempio il caso Blue Whale), il libro di Andrea Angiolino mette *il giocare* nella giusta prospettiva come esperienza

fondamentale per la socializzazione. Ci riporta a una dimensione del gioco come aspetto fondamentale della crescita e della costruzione relazionale tra pari.

E se vi manca qualche idea su come giocare con i vostri figli o farli giocare tra loro, il libro è un ottimo spunto con moltissimi suggerimenti, dai più semplici e per piccoli a quelli più complessi. Oltre 114 voci di giochi corredati da curiosità e note storiche per adulti, bambini e ragazzi più curiosi. Per quanto ci riguarda non può mancare nelle librerie delle nostre case!

Autore e giornalista, **Andrea Angiolino** (Roma, 1966) è uno dei più grandi esperti italiani di giochi. Quando non li inventa – la sua creatura più nota è *Wings of Glory* (con Pier Giorgio Paglia, Ares Games) – si impegna a raccontarli, studiarli e dare consulenze. All'argomento ha dedicato libri, interviste, articoli, manifestazioni e incontri nelle scuole e nelle biblioteche. Suo tra l'altro, con Beniamino Sidoti, il *Dizionario dei giochi* pubblicato da Zanichelli.